

Numero de fiche :

Nom du jeu: **LA PRISE DRAPEAU**

EFFECTIF : 10 à 30 joueurs
AGE : 8 à 14 ans

MATERIEL :

INTERET DU JEU :
Coordination
Stratégie collective
Affrontement

FORMATION, DISPOSITION :

DEROULEMENT :

Deux équipes sont placées derrière la ligne de fond. A tour de rôle les équipes attaquent ou défendent. L'équipe qui attaque choisit parmi ses joueurs celui qui tentera d'aller chercher le drapeau (une seule personne est désignée à chaque tour de jeu) ; Au 1^{er} top ce joueur et seulement celui la peut dépasser la seconde ligne et courir vers le drapeau. Au 2nd top tous les défenseurs courent pour attraper l'attaquant. L'attaquant une fois touché doit se stopper au même endroit. S'il avait réussi a prendre le drapeau, il le redépose à l'endroit ou il s'est fait touché, sinon il stoppe et attend d'être délivré. Le prochain attaquant peut délivrer ses collègues en les touchant.

VARIANTE: