

Numero de fiche :

Nom du jeu: LA QUEUE DU DIABLE

EFFECTIF : 10 à 20 personnes
AGE : 6 à 15 ans

MATERIEL :

Autant de foulards que d'enfants, des cordes ou des plots pour faire les camps

INTERET DU JEU :

Développer l'esprit collectif, le contact et la rapidité

FORMATION, DISPOSITION :

DEROULEMENT :

Il y a deux équipes du même nombre d'enfants, ayant chacun un camp différent. Chaque équipe possède un foulard de couleur différente, il le placera à l'arrière de son pantalon.

Le but est d'attraper le foulard de l'autre équipe dans une zone délimitée par l'animateur tout en essayant de ne pas se faire attraper le sien. Tous les enfants s'affrontent dans cette zone. Quand une personne se fait attraper son foulard, elle doit aller s'asseoir dans son camp. Si un enfant sort de la zone de jeu, il perd son foulard.

Le gagnant est l'équipe qui à attraper tous les foulards de l'équipe adverse.

Les enfants n'ayant plus de foulard doivent encourager et conseiller leurs partenaires.

VARIANTE: