

**Numero de fiche : 18**

**Nom du jeu:                                   DAUPHIN DAUPHINE**

**EFFECTIF : 8 à 15**  
**AGE : 6-8 ans**

**MATERIEL :**  
1 ballon.

**INTERET DU JEU :**  
Précision  
Coordination  
Ecoute

**FORMATION, DISPOSITION :**

**DEROULEMENT :**

Chaque joueur joue pour soi.  
But du jeu : Marquer le plus de points.

Un joueur possède le ballon au début du jeu, il le lance en l'air perpendiculairement au sol après avoir crié le prénom d'un autre joueur. Celui qui a été appelé doit attraper la balle le plus vite possible et crié STOP ! Tous les joueurs doivent donc s'arrêter, le joueur qui possède alors la balle a le droit de faire trois pas avant de viser un des joueurs. Si le ballon touche le joueur visé, le lanceur marque un point, si il ne le touche pas, le lanceur perd un point. Quoi qu'il arrive, le joueur visé récupère le ballon et le jeu redémarre.

**VARIANTE:**

- 1) Si un joueur attrape la balle au vol, il marque un point
- 2) Si un joueur attrape la balle au vol, il a le droit de la relancer en criant le prénom d'un autre joueur ou de crier STOP !
- 3) Au lieu d'accorder des points, on élimine les joueurs. Dans cette variante si un joueur attrape le ballon au vol, il élimine le lanceur. Si le lanceur touche le joueur visé, il élimine ce dernier. Si le lanceur ne touche pas de joueur, il est éliminé.